

SOCIETE DE TIR BALLENS



Règlement des tirs et challenges de sociétés

Armes d'ordonnance (cat. O)

Challenge SOCIETE

Classement : Addition des points du tir en campagne et du tir militaire.

Egalités départagées par le plus haut tir militaire.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Prix CHARLY ROCHAT

Prix offerts par l'entreprise de gypserie et de peinture Charles Rochat et Fils.

Le prix sera confié au tireur classé au 6ème rang au total du tir militaire et du tir en campagne.

Egalités départagées par le plus haut tir militaire.

Challenge TIR D'OUVERTURE

Cible à tirer lors des deux premiers mercredis de la saison ou des deux samedis de tirs de clôture. **Seules les passes tirées les deux premiers mercredis comptent pour le challenge.**

Cible à tirer en premier, avant toute autre passe.

Passe unique

Cible : A 100

Essai : 3 coups, coups par coups, marqués après chaque coup.

Passe : 15 coups en série marqués à la fin.

Rachat : aucun

Prix : frs 15.- / sans munition.

Distinction : aucune

Classement : Addition des points.

Egalité départagée au coup profond, puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Challenge CARABINIERS

Cible: A10

Passe: 5 coups, coup par coup, marqués après chaque coup.
5 coups en série, marqués à la fin.

Essais: Libre

Rachats: Illimité, ne comptent pas pour le Roi du Tir

Prix: 10.- / sans munition.

Distinction: Aucune

Classement: Addition des points.

Egalité départagées par les 10, 9, 8, etc..., puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Challenge PFISTER

Cible: A100

Passe: 5 coups, coup par coup, marqués après chaque coup.

Essais: Libre

Rachats: Illimité, ne comptent pas pour le Roi du Tir

Prix: 8.- / sans munition.

Distinction: Aucune

Classement : Addition des points suivants:

- tir militaire
- tir en campagne
- passe Carabiniers
- les trois meilleurs drapeaux de la cible Bonheur à 100 points
- passe Pfister

Egalité départagée par la profondeur des trois coups de la Bonheur, puis par la passe carabiniers et enfin par la passe Pfister.

Dispositions particulières:

Si pour quelque raison que ce soit, un tireur, habituellement membre de la société de tir de Ballens, s'est trouvé dans l'obligation d'accomplir son tir militaire et(ou) le concours de section dans une autre société, ses résultats seront pris en considération sur présentation de son livret de tir.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Challenge ABBAYE

Cible: A100

Passe: 5 coups, coup par coup, marqués après chaque coup.

Essais: Libre

Rachats: Illimités, ne comptent pas pour le Roi du Tir

Prix: 10.- / sans munition.

Rachat 8.- / illimité

Distinction: Aucune

Classement: Addition des points

Egalité départagée au coup profond, puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Gobelet du **PRESIDENT**

Cible: A10

Passe: 3 coups, coup par coup, marqués après chaque coup,
3 coups, feu de série, marqués à la fin.

Essais: Libre

Rachats: Illimités, ne comptent pas pour le Roi du Tir

Prix: 9.- / munition non comprise

Rachat : 5.-

Distinction: 51 pts

Classement: Addition des points

Egalité départagée au meilleur coup A100 de la série, puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du gobelet.

Le gobelet ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Challenge **BIOLEY** (anciennement Roi du Tir)

Cible: A10

Passe: 10 coups en série marqués à la fin.

Temps : Maximum 60 sec. pour arme semi-automatique (90 ou 57) maximum 90 sec.
pour arme à répétition (Mq)

Essais: Aucun

Rachat: Aucun

Prix: 10.- munition non comprise

Distinction: Aucune

Classement: Addition du tir militaire, du tir en campagne et de la passe Bioley.

Egalités départagées par la passe Bioley, puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Challenge MAÎTRISE

Cible: A10

Passe: 2 passes de 10 coups, coup par coup, à genoux, une passe commencée ne peut être interrompue.

Essais: Libre

Rachat: Aucun

Prix: 14.- les deux passes / sans munition.

Distinction: 150 pts ou 380 pts après addition pour le classement.
Un tireur ayant obtenu deux fois les points nécessaires ne recevra qu'une seule distinction.

Classement: Addition du tir militaire, du tir en campagne, de la passe Carabiniers et des 20 coups à genoux.

Egalité départagée par la passe maîtrise puis par l'âge le plus élevé.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Ne compte pas pour l'addition du Roi du Tir.

Challenge du MILLESIME

Cible: A10

Armes : ordonnance et fusil standard

Passes: 4 coups, coup par coup, marqués après chaque coup.

Essais: Aucun

Rachats: Aucun

Prix: 10.- / sans munition

Distinction: Aucune

Dispositions particulières:

Il s'agit de composer son année de naissance en 4 coups. Après chaque coup, le tireur devra placer lui-même la valeur numérique des points qu'il a obtenu. Il pourra la placer où elle conviendra le mieux, l'ordre exact n'étant pas obligatoire.

Si il obtient un 10, il pourra le remplacer par un 0 (zéro), un 1, un 2 ou un 3 uniquement. Le 0 (zéro) hors cible éliminera automatiquement le tireur, par contre le 0 (zéro) en cible est valable.

Si l'année exacte n'est pas obtenue, le vainqueur sera celui dont la différence avec son année de naissance est la plus petite. En cas d'égalité, le vainqueur sera le tireur qui aura obtenu le plus petit résultat au tir militaire. Le challenge sera attribué définitivement au tireur qui l'aura gagné 3 fois en cinq ans. Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Ne compte pas pour l'addition du Roi du Tir.

Challenge non licencié

Classements : addition de la passe Carabinier et de la passe Gobelet du PRESIDENT.

Egalités départagée par la meilleure passe Carabinier.

Attribution définitive du challenge au tireur l'ayant gagné trois fois en cinq ans.

Le challenge ne sera attribué que si un minimum de cinq tireurs sont classés.

Médaille ROI DU TIR

L'attribution de la médaille pour le classement Roi du Tir armes d'ordonnance se fera à l'addition des passes suivantes :

- Tir d'ouverture	10%	max. 150 points
- Passe Carabiniers	100%	max. 100 points
- Passe Pfister	10%	max. 50 points
- Passe Abbaye	10%	max. 50 points
- Gobelet du président	100%	max. 60 points
- Passe Bioley	100%	max. 100 points
- Tir militaire	100%	max. 85 points
- Tir en campagne	100%	max. 72 points

Seule la 1^{ère} passe tirée compte pour le Roi du Tir.

Le total maximum est de 667 points.

Egalités départagées par l'âge le plus élevé.